

URZĄD MIEJSKI W SŁUPSKU
SŁUPSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

KALENDARZ

45

SŁUPSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY
SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

na rok szkolny 2023/2024



**70 lat Szkolnego Związku Sportowego
1953-2023**

Słupsk, ul. Grottgera 10A

www.szs.slupsk.pl

e-mail: szsslupsk@op.pl

kom. 516 194 786

SPORTOWA RYWALIZACJA DZIECI I MŁODZIEŻY MIASTA SŁUPSKA

SŁUPSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY

Rywalizacja dzieci i młodzieży szkół podstawowych i gimnazjów miasta Słupska odbywa się w ramach Słupskiej Olimpiady Młodzieży (SOM).

Olimpiada jest prowadzona przez Słupski Szkolny Związek Sportowy (SSZS) przy współudziale Wydziału Edukacji Urzędu Miejskiego w Słupsku.

Słupska Olimpiada Młodzieży jest konkursem przedmiotowym wychowania fizycznego a zwycięzca uzyskuje tytuł "Mistrz Słupska". Słupska Olimpiada Młodzieży obejmuje rywalizację drużyn szkolnych w ramach eliminacji do rozgrywek wojewódzki. Program rywalizacji dzieci i młodzieży ustala Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego w Warszawie oraz Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku, a w Słupsku Zarząd Słupskiego Szkolnego Związku Sportowego.

Słupska Olimpiada Młodzieży obejmuje także imprezy masowe okolicznościowe, kalendarzowe i inne zgłoszone do SSZS przez SKS-y/UKS-y szkół słupskich oraz inne organizacje.

Prawo udziału w systemie SOM mają wszystkie dzieci i młodzież szkół słupskich.

System rywalizacji obejmuje następujące etapy:

- podstawowy - Szkolne Igrzyska Sportowe (mistrzostwa szkoły organizują UKS-y/SKS-y w szkołach),
- gminny/powiatowy - międzyszkolne rozgrywki (SOM),
- międzypowiatowy - półfinały wojewódzkie,
- wojewódzki – finały wojewódzkie,
- finał centralny – finał krajowy - organizuje ZG SZS w Warszawie.

Cel i zadania SOM:

- aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w zorganizowanym systemie w formie masowego startu oraz popularyzacja sportu, rekreacji i promocja zdrowego stylu spędzania czasu wolnego,
- tworzenie każdemu uczniowi warunków do czynnego uczestnictwa w różnych formach sportowania się i rywalizacji rówieśniczej,
- poszerzenie procesu systematycznego szkolenia sportowego dzieci z uwzględnieniem ich rozwoju biologicznego,
- rozwijanie dyscyplin sportowych uprawianych w poszczególnych regionach kraju poprzez włączenie dzieci i młodzieży do współzawodnictwa sportowego,
- ocena pracy i osiągnięć szkół oraz UKS-ów/SKS-ów działających w szkołach.

Andrzej Symonowicz
Przewodniczący
Słupskiego Szkolnego Związku
Sportowego

Anna Sadlak
Dyrektor Wydziału Edukacji
Urzędu Miejskiego w Słupsku

SPIS TREŚCI:

1. Regulamin Słupskiej Olimpiady Młodzieży	str. 4-6
2. Ramowy kalendarz na rok szkolny 2023/2024	
- szkoły podstawowe (rocznik 2011 i młodsi)	str. 7
- szkoły podstawowe (rocznik 2009-2010)	str. 8
3. Szczegółowy kalendarz imprez na rok szk. 2023/2024	
- szkoły podstawowe (rocznik 2011 i młodsi)	str. 9-24
- szkoły podstawowe (rocznik 2009-2010)	str. 24-38
4. Komunikat ZG SZS	str. 39-41
5. Terminarz rozgrywek Wojewódzkich Igrzysk Dzieci i Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej oraz dane do opłaty rocznej za udział w zawodach	str. 42-43
6. Wykaz szkół podstawowych w Słupsku	str. 44

REGULAMIN

SŁUPSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻ SZKÓŁ PODSTAWOWYCH NA ROK SZKOLNY 2023/2024

1. Słupska Olimpiada Młodzieży (w skrócie „SOM”) jest prowadzona przez Słupski Szkolny Związek Sportowy.

Słupska Olimpiada Młodzieży jest integralną częścią systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży, realizowanego w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ od szczebla gminnego, poprzez powiatowy, wojewódzki aż do ogólnopolskiego.

Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych pod nazwą:

- Igrzyska Dzieci (2011 i młodsi),
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2009-2010),
- LICEALIADA (uczniowie dziennych szkół średnich 2004 i młodsi).

2. W Olimpiadzie prawo startu mają szkoły, które są zarejestrowane w Systemie Rejestracji Szkół. Jeżeli jedna szkoła chce wystartować w dwóch lub trzech typach współzawodnictwa to musi założyć oddzielne konta dla każdego typu współzawodnictwa.

W Systemie Rejestracji Szkół do zawodów można zgłaszać większą liczbę zawodników niż to wynika z regulaminu danych zawodów, większa liczba wpisana w SRS uniemożliwi brak kompletu zawodników przed samymi zawodami, np. z powodu choroby. W dniu zawodów na zgłoszeniu należy wykreślić zawodników niestartujących. Zawodnik, którego nie ma na zgłoszeniu nie ma prawa startu w zawodach, nie ma też możliwości ręcznego dopisania zawodnika.

Uwaga! Uczeń rocznika młodszego nie może uczestniczyć w zawodach rocznika starszego.

Zgodnie z kalendarzem wojewódzkim wszyscy administratorzy SRS mają obowiązek zamknąć „Bramkę” zapisów do zawodów na:

- **3 dni przed terminem zawodów** szczebla powiatowego i półfinału wojewódzkiego
- **5 dni przed terminem zawodów** szczebla finału wojewódzkiego.

3. Uczeń przystępujący do zawodów szkolnych musi posiadać **zgode rodziców na udział w zawodach** połączoną ze zgodą na publikację wizerunku i upublicznienie danych. Zgody zbiera i przechowuje nauczyciel wychowania fizycznego, który nie może bez niej zezwolić uczniowi na udział w zawodach. Gotowy druk zgody znajduje się na stronie www.srs.szs.pl oraz na naszej stronie w zakładce: dopuszczenie ucznia do zawodów szkolnych. Podpisany druk zgody przez rodziców lub opiekunów prawnych ucznia będzie ważny przez cały okres uczęszczania ucznia

do szkoły (pod warunkiem, że rodzic nie cofnie zgody).

4. Olimpiada jest olimpiadą przedmiotową – wychowanie fizyczne bez prawa do tytułu „laureat”. Zwycięzcy etapu powiatowego otrzymują tytuł „mistrz”.

5. Mistrz powiatu reprezentuje powiat w wojewódzkim systemie współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzież (w półfinale lub finale). W zawodach wojewódzkich może wziąć udział wicemistrz powiatu, jeżeli mistrz zrezygnuje z udziału – o zmianie należy powiadomić prowadzącego rozgrywki SOM.

6. W regulaminie zamieszczono Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie wymaganych zaświadczeń dotyczących kwalifikacji lekarskich dopuszczających do zajęć i zawodów w zakresie sportu szkolnego.

7. SOM będzie rozgrywana w systemie drużynowym (drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły) w poszczególnych dyscyplinach sportu, które są zawarte w Kalendarzu.

Rywalizacja w grach zespołowych odbędzie się systemem grupowym lub systemem LIGI (jeśli do zawodów zgłosi się nie więcej niż 5 zespołów). Rozstawienie w grupach według ubiegłorocznych wyników. Organizator zawodów ma prawo do wprowadzenia zmian w rozstawieniu zespołów w grupach, kolejności, czasie spotkań w przypadku nie stawienia się na zawody któregoś z zespołów. Organizator może również zmienić regulamin gry za zgodą wszystkich zainteresowanych.

Zasady rozgrywania zawodów:

- w przypadku trzech grup eliminacyjnych do finału awansują zwycięzcy poszczególnych grup, a pozostałe zespoły otrzymują punkty dzielone;
- w przypadku dwóch grup eliminacyjnych do finału awansują dwa pierwsze zespoły z poszczególnych grup, a pozostałe zespoły otrzymują punkty dzielone;
- w przypadku LIGI gra „każdy z każdym”.

Organizator nie ubezpiecza uczestników SOM. Uczestnicy (uczniowie) winni być ubezpieczeni przez szkoły.

8. Podczas zawodów opiekun zespołu zobowiązany jest posiadać komplet legitymacji uczniów biorących udział w zawodach oraz listę zgłoszenia zawodników z SRS podpisaną przez dyrektora szkoły i nauczyciela. Wygenerowane zgłoszenie z SRS należy oddać organizatorowi (gospodarzowi) zawodów.

9. Weryfikacja zawodników odbywa się na życzenie opiekunów tylko przed zawodami w obecności sędziego zawodów. Udokumentowane protesty można składać w terminie 3 dni od zakończenia zawodów w SSZS.

10. Za sprzęt i rzeczy uczniów podczas zawodów odpowiada ich nauczyciel (opiekun). Za bezpieczeństwo dzieci w drodze do i z miejsca zawodów odpowiada nauczyciel (opiekun zespołu), który ma obowiązek przebywać z dziećmi w miejscu zawodów. Dotyczy to także ewentualnych nieporozumień między uczniami po zawodach, poza miejscem ich rozegrania. Opiekun jest zobowiązany do pełnienia nadzoru nad swoimi podopiecznymi, którzy mają przerwę w rozgrywkach i czekają na kolejny mecz.

11. Do obowiązków gospodarza zawodów należy:

- Zawiadomienie zainteresowanych o zmianie terminu i miejscu rozgrywek na **4 dni** przed zawodami,
- Zapewnienie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej,
- Przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie niezbędnego sprzętu sportowego, nagłośnienia.
- Sporządzenie właściwej dokumentacji (protokoły z zawodów).

12. Ustalenia z zebrania organizacyjnego SOM na rok szkolny 2023/2024:

- do rozgrywek w koszykówce i piłce siatkowej Igrzysk Dzieci szkoły mogą przystąpić w niepełnych składach (koszykówka-min. 5 zawodników, piłka siatkowa min. 4).
- o terminach i miejscach zawodów szkoły będą powiadamiane w odrębnych komunikatach,
- brak ogólnej punktacji w Igrzyskach Dzieci i Igrzyskach Młodzieży Szkolnej.

RAMOWY KALENDARZ
SŁUPSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
na rok szkolny 2023/2024

Igrzyska Dzieci rocznik 2011 i młodsi

Lp.	Termin zawodów powiatowych	Nazwa imprezy	Miejsce
1-2	28.09.23	Sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	Lasek Północny w Słupsku
3	do 24.10.23	Unihokej dziewcząt	SP1
4	do 25.10.23	Unihokej chłopców	SP1
5	do 07.11.23	Koszykówka 3x3 dziewcząt	SP8
6	do 09.11.23	Koszykówka 3x3 chłopców	SP8
7	do 13.11.23	Tenis stołowy dziewcząt i chłopców	SP4
8	do 07.12.23	Piłka siatkowa 4-ki dziewcząt	SP8
9	do 08.12.23	Piłka siatkowa 4-ki chłopców	SP8
10	do 26.01.24	Piłka ręczna dziewcząt	SP3
11	do 26.01.24	Piłka ręczna chłopców	SP3
12	do 27.03.24	Koszykówka dziewcząt	SP1
13	do 20.03.24	Koszykówka chłopców	SP5
14-15	do 11.04.24	Drużynowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców a) rocznik 2013 i młodsi b) rocznik 2011-2012	Słupsk
16	do 25.04.24	Piłka nożna chłopców	Boisko „Orlik”
17-18	do 13.05.24	Czwórbój lekkoatletyczny dziewcząt i chłopców	Stadion 650-lecia

RAMOWY KALENDARZ
SŁUPSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
na rok szkolny 2023/2024

Igrzyska Młodzieży Szkolnej rocznik 2009-2010

Lp.	Termin zawodów powiatowych	Nazwa imprezy	Miejsce/Organizator
1-2	28.09.23	Sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	Lasek Północny w Słupsku
3	do 30.10.23	Unihokej dziewcząt	SP1
4	do 30.10.23	Unihokej chłopców	SP1
5	do 14.11.23	Tenis stołowy dziewcząt i chłopców	SP4
6	do 21.11.23	Koszykówka 3x3 dziewcząt	SP8
7	do 22.11.23	Koszykówka 3x3 chłopców	SP8
8	do 27.02.24	Piłka ręczna dziewcząt	SP3
9	do 28.02.24	Piłka ręczna chłopców	SP4
10	do 17.03.24	Koszykówka dziewcząt	SP5
11	do 20.03.24	Koszykówka chłopców	SP5
12-13	do 11.04.24	Drużynowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	Słupsk
14	do 09.04.24	Piłka siatkowa dziewcząt	SP8
15	do 10.04.24	Piłka siatkowa chłopców	SP8
16	do 24.04.24	Piłka nożna chłopców	Boisko „Orlik”
17-18	do 16.05.24	Lekka atletyka dziewcząt i chłopców	Stadion 650-lecia

SZKOŁY PODSTAWOWE – rocznik 2011 i młodsi

Uwaga!

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą obowiązkowo zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **25 września 2023 r.**

DRUŻYNOWE BIEGI PRZELAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: do **11.04.2024 r.** Słupsk

UCZESTNICTWO:

- weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.
- w zawodach startują reprezentacje szkolne,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z **6 uczniów/uczennic** szkoły:
 - a. **6 uczniów/uczennic - grupa młodszą urodzeni w 2013 r. i młodsi,**
 - b. **6 uczniów/uczennic - grupa starsza roczniki 2011-2012.**
- osobna klasyfikacja dla grupy młodszej i starszej.

DYSTANS:

dziewczęta rocznik 2013 i młodsze	- biegi na dystansie 600 m – 800 m,
chłopcy rocznik 2013 i młodsi	- biegi na dystansie 600 m – 800 m,
dziewczęta rocznik 2011 -2012	- biegi na dystansie 800 m – 1000 m,
chłopcy rocznik 2011 -2012	- biegi na dystansie 800 m – 1000 m.

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach. Drużyny ustawiają się w rzędach po **6 zawodników**; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

Prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

PUNKTACJA:

Suma miejsc na mecie zdobytych przez poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

Zawodnik uzyskuje punkty:

- za I miejsce – 1 pkt.
- za II miejsce – 2 pkt.
- za III miejsce – 3 pkt. itd.

Ostatni zawodnik na mecie, który ukończył bieg uzyskuje tyle punktów, ile osób ukończyło ten bieg. Zawodnicy, którzy startowali ale nie ukończyli biegu uzyskują tyle punktów, ile uzyskuje ostatni zawodnik, który ukończył bieg plus 1 punkt. **Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.**

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: **28.09.2023 r.** Lasek Północny w **Słupsk**

DYSTANS: 6 x ok. 1000 m dziewcząt
6 x ok. 1000 m chłopców

UCZESTNICTWO:

W zawodach uczestniczy drużyna 6-osobowa dziewcząt i chłopców.

Zawodnicy winni znajdować się w miejscu startu na 10 minut przed planowanym startem.

Zespół posiada własną pałeczkę. Strefa zmian wynosi 20 m. Każdy zawodnik posiada przypięty numer startowy (nr szkoły i nr kolejny, np. SP1(1-6)).

Organizator nie zapewnia szatni.

UNIHOKEJ DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE i FINAŁY: do dnia **24.10.2023 r.** godz. **14.00** **SP1**

UCZESTNICTWO:

1. Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły.
3. Zespół składa się maksymalnie z 9 zawodniczek: **3 na boisku + bramkarz** i 5 rezerwowych.
4. Gospodarz zawodów ma obowiązek zapewnić: piłki do gry, znaczniki dla zespołów. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

PRZEPISY GRY:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie –zgodnie z przepisami PZU.

Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłeczek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłeczkami.

- czas gry 3 tercje x 5- 6 minut + 1–2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora)
- 3 zawodników na boisku + bramkarz,
- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm),
- pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.,
- pole przed bramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 2,5 m od linii końcowej boiska)

Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU, minimalna wielkość boiska 24m x 12m. Dopuszcza się boisko o mniejszych wymiarach 22m x 11m i 20m x 10m, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora.

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje **3 punkty**, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc zespołów decyduje:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
 - b. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

UNIHOKEJ CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **25.10.2023 r.** godz. **14.00** **SP1**

UCZESTNICTWO:

1. Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły.
3. Zespół składa się maksymalnie z 9 zawodniczek: **3 na boisku + bramkarz** i 5 rezerwowych.
4. Gospodarz zawodów ma obowiązek zapewnić: piłki do gry, znaczniki dla zespołów. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami. Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

KOSZYKÓWKA 3x3 DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAŁ: do dnia **07.11.2023 r.** godz. **14.00** **SP8**

UCZESTNICTWO:

Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

Drużyna składa się z 4 zawodniczek (3 zawodniczki na boisku i 1 zmienniczka), Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

PRZEPISY GRY:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3 x 3 z jednym koszem (wysokość – 2,60 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,

- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- **czas gry wynosi 8 minut**, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- **drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 15 lub więcej punktów wygrywa mecz** przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednodominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny, za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- gdy zespół nie ma zawodnika rezerwowego albo jeden z zawodników musi zejść z boiska za przewinienie niesportowe lub z powodu kontuzji, to zespół może dokończyć mecz w składzie dwóch zawodników,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),

- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, kiedy żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się zawsze drużynie broniącej,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił 2 faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
- Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

KOSZYKÓWKA 3x3 CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **09.11.2023 r. godz. 14.00 SP8**

UCZESTNICTWO:

Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

Drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),

Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

Pozostałe informacje jak u dziewcząt.

TENIS STOŁOWY DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: do dnia **13.11.2023 r. godz. 14.00 SP4**

UCZESTNICTWO:

Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

Zespół składa się z 3 zawodników/-czek (2 dziewczynki + rezerwowa lub 2 chłopców + rezerwowy).

Obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

PRZEPISY GRY:

Mecz składa się z 1-5 gier rozgrywanych kolejno według układu:

Kolejność gier	Rozstawienie
1 gra	A - X
2 gra	B - Y
3 gra	podwójna
4 gra	A - Y
5 gra	B - X

1. Mecz kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn 3 zwycięstw (*gry do trzech wygranych setów*).
2. Zawodnik rezerwowy może być wprowadzony po drugiej grze meczu.
3. Gra podwójna (debel) w dowolnym ustawieniu drużyny.
4. Sety rozgrywa się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
5. W przypadku kontuzji zawodnika, potwierdzonej przez opiekę medyczną, możemy wprowadzić do gry zawodnika rezerwowego.
6. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
7. Zawodnicy zobowiązani są posiadać własny przepisowy sprzęt sportowy.

PUNKTACJA:

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 2 pkt
2. Za przegraną drużyna otrzymuje - 1 pkt
3. Za niedokończenie lub nierozegranie meczu drużyna otrzymuje - 0 pkt

O kolejności decyduje:

- a. większa liczba zdobytych „dużych” punktów;
- b. jeżeli dwie drużyny w grupie mają zdobytą tą samą liczbę meczowych punktów, decyduje bezpośrednie spotkanie;
- c. przy tej samej ilości dużych punktów trzech drużyn decyduje stosunek setów a następnie stosunek małych punktów liczony tylko z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

Sprawy meczowe nieujęte w niniejszym regulaminie regulują aktualne przepisy PZTS.

PIŁKA SIATKOWA DZIEWCZĄT – CZWÓRKI

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAL: do dnia **07.12.2023 r.** **godz. 14.00** **SP8**

UCZESTNICTWO:

Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

Zespół składa się z 10 zawodników (w całym turnieju).

PRZEPISY GRY:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linię ataku (3 m od siatki)
- wysokość siatki 215 cm,
- obowiązuje rozmiar piłki nr 4
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowy.
- w drugim secie pozostałych 5 zawodników.

- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
- kolejność CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej.
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga:

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Dzieci, w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3-ci set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów.

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami.,
 - c. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

PILKA SIATKOWA CHŁOPCÓW – CZWÓRKI
--

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAŁ: do dnia 08.12.2023 r. godz. 14.00 SP8

UCZESTNICTWO:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły,
- w skład zespołu wchodzi 10 zawodników (w całym turnieju).
- wysokość siatki 224 cm.

Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

PIŁKA RĘCZNA DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAL: do dnia **26.01.2024 r. godz. 14.00 SP3**

UCZESTNICTWO:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły,
- w zawodach udział biorą drużyny 14-osobowe.

PRZEPISY GRY:

- stosuje się przepisy Związku Piłki Ręcznej w Polsce z uproszczeniami,
- należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m,
- obowiązuje piłka nr 1 o obwodzie 50 – 52 cm,
- czas gry: 2 x 12 minut z 5 min przerwą,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- obowiązuje kategoryczny zakaz używania środków klejących piłkę,
- czas wykluczenia zawodnika 1 min.,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

PUNKTACJA:

Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi

drużynami;

- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

PIŁKA RĘCZNA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAŁ: do dnia **26.01.2024 r. godz. 14.00** **SP3**

UCZESTNICTWO:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły,
 - w zawodach udział biorą drużyny 14-osobowe.
 - Piłka: zaleca się granie piłkami rozmiar 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki rozmiar 2 (damskie) tj. obwód piłki 54-56 cm.
- Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

KOSZYKÓWKA DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **27.03.2024 r. godz. 14.00** **SP1**

UCZESTNICTWO:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły,
- zespół liczy 10 – 12 zawodników/czek.

PRZEPISY GRY:

- czas gry: 4 x 6 minut (czystej gry).
- piłka: numer „5”
- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm (na półfinałach i finałach wojewódzkich obowiązujący wysokie kosze 305 cm). Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od

strony kosza).

- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.

- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, jeżeli zespół liczy 11 lub 12 osób, zawodnicy 11 i 12 mogą być wprowadzeni do gry w III i IV kwarcie.

- przypadku popełnienia 5 przewinień (dotyczy I i II kwarty) – do gry wchodzi zawodnik 11 lub 12.

- gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym.

- **obowiązuje:**

- krycie "każdy swego" (zakaz gry obroną strefową),

- przepis połowy,

- przepis 3 sekund,

- przepis 5 sekund,

- w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki,

- w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu kapitanowi uwagi i trenerowi, dyktowany jest rzut techniczny trenera oraz piłka z boku,

- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz,

- za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.

PUNKTACJA:

Aa wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.

a) większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz / -e),

b) lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

c) lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,

d) większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

KOSZYKÓWKA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia 20.03.2024 r. godz. 14.00 SP5

UCZESTNICTWO:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły,
 - zespół liczy 10 – 12 zawodników/czek (w całym turnieju).
- Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

PILKA NOŻNA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **25.04.2024 r. godz. 14.00**
Boisko „Orlik”, ul. Wiatraczna

UCZESTNICTWO:

Startują zespoły z jednej szkoły.
Zespół liczy 10 zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz + 4 rezerwowych)

PRZEPISY GRY:

Czas gry: 2 x 14 min. + 3 min. przerwy.

Boiska trawiaste: dł. 40 m x szer. 20 m.

Bramki 5 x 2 m.

Obuwie sportowe: trampkokorki, lane korki.

Piłka do gry nożna nr „4”.

Pole bramkowe: półłuk o promieniu 6m.

Bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu bramkowym. W trakcie gry nie ma spalonego. Zmiany zawodników – systemem „hokojowym” (błędy będą karane stratą piłki, wykluczeniem, rzutem karnym z 7 m za złą zmianę bramkarza).

Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska. Piłka z autu powinna być wybita nogą. Mur na 5 m.

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis-1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno :

1.większa liczba zdobytych punktów

2.jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/-e),

b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn

c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,

d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami (5 rzutów karnych, dalej do skutku).
W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”.
Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: do dnia **13.05.2024 r.** **Stadion 650-lecia w Słupsku**

UCZESTNICTWO:

Startują zespoły z jednej szkoły.

Drużyna składa się z 6 dziewcząt lub 6 chłopców. Nie ma startów PK.

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA:

Program zawodów: - bieg 60 m,
- bieg 600 m dziewcząt, 1000 m chłopców,
- rzut piłeczką palantową (do 150 g),
- skok w dal lub wzwyż (dla całego zespołu).

Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna, z tym, że bieg długi rozgrywany jest jako ostatnia konkurencja.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.

Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:

dla dziewcząt — do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

dla chłopców — do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm

- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.

Bieg 60 m, 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

PUNKTACJA:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5-ciu najlepszych zawodników (z 6 startujących).
- w przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone.
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika.

SZKOŁY PODSTAWOWE

rocznik 2009-2010

Uwaga!

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą obowiązkowo zarejestrować się przez System Rejestracji Szkół (SRS) srs.szs.pl nie później niż do **25 września 2023 r.**

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: do **11.04.2024 r.** Słupsk

UCZESTNICTWO:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 uczniów/uczennic

DYSTANS:

dziewczęta 800 m - 1200 m
chłopcy 1000m - 1500 m

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, według ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 6 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 5 zawodników, potem 4 itd...

PUNKTACJA:

Suma miejsc na mecie zdobytych przez poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

Zawodnik uzyskuje punkty:

- za I miejsce – 1 pkt.

- za II miejsce – 2 pkt.

- za III miejsce – 3 pkt. itd.

Ostatni zawodnik na mecie, który ukończył bieg uzyskuje tyle punktów, ile osób ukończyło ten bieg. Zawodnicy, którzy startowali ale nie ukończyli biegu uzyskują tyle punktów, ile uzyskuje ostatni zawodnik, który ukończył bieg plus 1 punkt.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: 28.09.2023 r. Lasek Północny w Słupsku

DYSTANS: 6 x ok. 1000 m dziewcząt
6 x ok. 1000 m chłopców

UCZESTNICTWO:

W zawodach uczestniczy drużyna 8-osobowa dziewcząt i chłopców.

Zawodnicy winni znajdować się w miejscu startu na 10 minut przed planowanym startem.

Zespół posiada własną pałeczkę. Strefa zmian wynosi 20 m. Każdy zawodnik posiada przypięty numer startowy (nr szkoły i nr kolejny, np. SP1(1-8)). Dopuszcza się start w kolcach la.

Organizator nie zapewnia szatni.

KOSZYKÓWKA 3x3 DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia 21.11.2023 r. godz. 14.00 SP8

UCZESTNICTWO:

Drużynę stanowią uczennice jednej szkoły podstawowej, mistrzowie gmin.

Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

Drużyna składa się z 4 zawodniczek (3 zawodniczki na boisku i 1 zmienniczka).

Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

PRZEPISY GRY:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów

za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,

- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3 x 3 o rozmiarze 6 dla dziewcząt, natomiast rozmiar 7 dla chłopców,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 15 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- gdy zespół nie ma zawodnika rezerwowego albo jeden z zawodników musi zejść z boiska za przewinienie niesportowe lub z powodu kontuzji, to zespół może dokończyć mecz w składzie dwóch zawodników,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);

- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wy kozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- uważa się, że zawodnik znajduje się „za łukiem”, kiedy żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się zawsze drużynie broniącej,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.

d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

KOSZYKÓWKA 3x3 CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **22.11.2023 r.** **godz. 14.00** **SP8**

UCZESTNICTWO:

Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej, mistrzowie gmin.

Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

Drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik).

Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

Pozostałe informacje jak u dziewcząt.

UNIHOKEJ DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **24.10.2023 r.** **godz. 14.00** **SP1**

UCZESTNICTWO:

1. Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.

2. Startują zespoły z jednej szkoły.

3. Zespół składa się z 10 zawodników: 5 na boisku + bramkarz i 4 rezerwowych. Strój bramkarza: kask (organizator może udostępnić na zawodach), dres, ochraniacze (mogą być jak do piłki siatkowej lub ręcznej).

PRZEPISY GRY:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

1. czas gry 3 tercje x 4-10 minut + 1 – 2 minuty przerwy (w zależności od ilości drużyn)

2. bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)

3. pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.

4. pole przed bramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska). Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU. Na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności zespołów decyduje:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
 - b. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

UNIHOKEJ CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia 26.10.2023 r. godz. 14.00 SP1

UCZESTNICTWO:

1. Weryfikacja zawodników na podstawie zgłoszenia do zawodów z SRS.
2. Startują zespoły z jednej szkoły.
3. Zespół składa się z 12 zawodników: 5 na boisku + bramkarz i 6 rezerwowych.
Strój bramkarza: kask (organizator może udostępnić na zawodach), dres, ochraniacze (mogą być jak do piłki siatkowej lub ręcznej).
Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

TENIS STOŁOWY DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: do dnia **14.11.2023 r.** godz. **14.00** **SP4**

UCZESTNICTWO:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły,
- zespół liczy 3 uczestników (2 chłopców plus rezerwowy lub 2 dziewczynki plus rezerwowa),

PRZEPISY GRY:

1. Mecz składa się z 1-5 gier rozgrywanych kolejno według układu:

Kolejność gier	Rozstawienie
1 gra	A - X
2 gra	B - Y
3 gra	podwójna
4 gra	A - Y
5 gra	B - X

1. Mecz kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn 3 zwycięstw (*gry do trzech wygranych setów*).
2. Zawodnik rezerwowy może być wprowadzony po drugiej grze meczu.
3. Gra podwójna (debel) w dowolnym ustawieniu drużyny.
4. Sety rozgrywa się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
5. W przypadku kontuzji zawodnika, potwierdzonej przez opiekę medyczną, możemy wprowadzić do gry zawodnika rezerwowego.
6. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
7. Zawodnicy zobowiązani są posiadać własny przepisowy sprzęt sportowy.

PUNKTACJA:

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 2 pkt
2. Za przegraną drużyna otrzymuje - 1 pkt
3. Za niedokończenie lub nierozegranie meczu drużyna otrzymuje - 0 pkt

O kolejności decyduje:

- a. większa liczba zdobytych „dużych” punktów;

- b. jeżeli dwie drużyny w grupie mają zdobytą tą samą liczbę meczowych punktów, decyduje bezpośrednie spotkanie;
- c. przy tej samej ilości dużych punktów trzech drużyn decyduje stosunek setów a następnie stosunek małych punktów liczony tylko z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- Sprawy meczowe nieujęte w niniejszym regulaminie regulują aktualne przepisy PZTS.

KOSZYKÓWKA DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAŁ: do dnia **17.03.2024 r.** godz. **14.00** **SP5**

UCZESTNICTWO:

Startują zespoły z jednej szkoły.

Zespół liczy 10-12 zawodniczek w całym turnieju.

PRZEPISY GRY:

- Obowiązują przepisy PZKosz oraz Regulamin WSZS w Gdańsku.
- Ustala się czas gry: 4 x 8 min z przerwami między I i II kwartą – 2 min., a między II i III kwartą – 5 min., zaś między III i IV kwartą – 2 min. - po 4 przewinieniach indywidualnych, zawodnik musi opuścić boisko.
- Zawody nie mogą się odbyć jeżeli zespół liczy mniej niż 8 zawodników/czek.
- Czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole przeciwnika w ciągu 8 sekund. Nowe 24 sekundy zostają przyznane dopiero, gdy piłka dotyka obręczy.
- Zablokowany rzut nie daje prawa do nowej akcji
- W przypadku remisu zarządza się 5 min. dogrywkę.

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower- 0 punktów.

O kolejności miejsc decydują:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.

a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/ -e),

b. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

c. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,

d. większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

KOSZYKÓWKA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAL: do dnia **20.03.2024 r.** **godz. 14.00** **SP5**

UCZESTNICTWO:

Startują zespoły z jednej szkoły.

Zespół liczy 10-12 zawodników w całym turnieju.

Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

PIŁKA RĘCZNA DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAL: do dnia **27.02.2024 r.** **godz. 14.00** **SP3**

UCZESTNICTWO:

W zawodach startuje drużyna z jednej szkoły.

Zespół liczy 14 zawodniczek.

PRZEPISY GRY:

- czas gry: 2 x 15 minut + 5 minut przerwy,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm),
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz używania kleju.

PUNKTACJA:

Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

PILKA RĘCZNA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

FINAL: do dnia **28.02.2024 r.** **godz. 14.00** **SP4**

UCZESTNICTWO:

W zawodach startuje drużyna z jednej szkoły.

Zespół liczy 14 zawodniczek.

Obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56).

Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

PILKA SIATKOWA DZIEWCZĄT

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **09.04.2024 r.** **godz. 14.00** **SP8**

UCZESTNICTWO:

Startują zespoły z jednej szkoły.

Drużyna składa się z 12 zawodniczek.

PRZEPISY GRY:

Obowiązują przepisy PZPS.

Wysokość siatki: **215** cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów, trzeci decydujący set do 15 pkt.

PUNKTACJA:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane – 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności miejsc decydują:

1. większa liczba zdobytych punktów

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,

b. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,

c. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

PILKA SIATKOWA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **10.04.2024 r.** godz. **14.00** **SP8**

UCZESTNICTWO:

Startują zespoły z jednej szkoły.

Drużyna składa się z 12 zawodników.

PRZEPISY GRY:

Obowiązują przepisy PZPS.

Wysokość siatki: **235** cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów, trzeci decydujący set do 15 pkt.

Pozostałe ustalenia tak jak u dziewcząt.

PIŁKA NOŻNA CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

ELIMINACJE I FINAŁY: do dnia **22.04.2024 r. godz. 14.00**
Boisko „Orlik”, ul. Wiatraczna

UCZESTNICTWO:

Drużynę stanowią uczniowie/uczennice jednej szkoły gimnazjalnej.
Zespół liczy maksymalnie 10 zawodników (w całym turnieju).

PRZEPISY GRY:

- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz oraz 4 rezerwowych,
- zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość,
- 20 – 32 m długość 40 – 56 m,
- bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
- czas gry: 2 x 10-20 minut + do 5 minut przerwa,
- obuwie: korkotrampki, trampki,
- piłka: numer „5”,
- pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
- bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
- gra bez „spalonego”,
- zmiany hokejowe (błędy będą karane jak w piłce ręcznej: strata piłki, wykluczenie, rzut karny z 7 m /przy bramkach 3 x 2 m/ lub 9 m /przy bramkach 5 x2 m/,- za złą zmianę bramkarza – rzut karny,
- piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
- jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
- Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu),
- Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem.

PUNKTACJA:

Za zwycięstwo 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów, w przypadku niestawienia się drużyny na planowany mecz drużyna przeciwna wygrywa mecz walkowerem (0:3) i otrzymuje 3 punkty.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz/e),
- b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c. lepsza różnica bramek w turnieju,
- d. większa liczba zdobytych bramek w turnieju,

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 3 minuty. Następnie rzuty karne strzelane na przemian najpierw po 5, a w przypadku dalszego remisu kolejno na przemian do skutku.

INDYWIDUALNA LEKKOATLETYKA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

Szkoła obowiązkowo zapisuje się do zawodów poprzez System Rejestracji Szkół (SRS) w wyznaczonych terminach i generuje z systemu zgłoszenie do zawodów.

TERMIN: do dnia **16.05.2024 r.** **Stadion 650-lecia w Słupsku**

SPOSÓB PRZEPROWADZENIA:

Wyniki indywidualne zostaną przeliczone na drużynowe według punktacji za każdą konkurencję:

I m - 9 pkt., II m - 7 pkt., III m - 5 pkt., IV-VI m-ce - 3 pkt.,
VII-X m-ce - 2 pkt., XI i dalsze - 1 pkt.

Zawodnik ma prawo startu w dwóch konkurencjach + sztafeta. Start w biegu na 600m lub dłuższym wyklucza udział w drugiej konkurencji z wyjątkiem sztafety.

Nie ma startów PK.

Obowiązują przepisy PZLA.

Drużyna posiada własną pałeczkę sztafetową.

W konkurencjach technicznych 4 próby bez finału.

Dopuszcza się start w kolcach do 6 mm.

Biegi 100m, 300m rozgrywa się w seriach na czas.

Szkoła ma prawo wystawić do konkurencji nie więcej niż **3 osoby**.

PROGRAM:

Kategoria	Konkurencje
Dziewczęta	100m, 300m, 600m, 1000m, 4x100m, w dal, kula (3kg), oszczep, wzwyż
Chłopcy	100m, 300m, 1000m, 2000m, 4x100m, w dal, kula(4kg), oszczep, wzwyż

Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

- Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 sierpnia 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.
- Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **"Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach"**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia

<http://www2.mz.gov.pl/wwwmz/index?mr=m15&ms=739&ml=pl&mi=739&mx=0&ma=33020>

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej, Gimnazjad i Licealiad.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego

(wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.

- Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
- Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS

(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa

A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń A _s Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchylenia w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają : 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
B _k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach

C ₁ Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w
--	---	-----

PÓŁFINAŁY I FINAŁY WOJEWÓDZKIE

Grupę półfinałową Wojewódzkich Igrzysk Dzieci i Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej stanowią mistrzowie powiatów:

- 1) Słupsk grodzki
- 2) Słupsk ziemski
- 3) Bytów
- 4) Człuchów

WOJEWÓDZKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY
80-866 GDAŃSK UL. GDYŃSKICH KOSYNIERÓW 11
TEL. (58) 301 99 45

**WOJEWÓDZKIE IGRZYSKA DZIECI – szkoły podstawowe
rocznik 2011 i młodszy**

LP	Nazwa zawodów	Powiatowe	Półfinał wojewódzki GOSPODARZ	Półfinał Termin	Finał wojewódzki GOSPODARZ	Finał wojewódzki Termin
1-2	Sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	do 10.10.23	NIE	-----	Gdynia	12.10.2023
3	Szachy drużynowe	do 16.10.23		do 23.10.23	Prabuty	30.10.2023
4-5	Badminton dziewcząt i chłopców	do 12.10.23		do 19.10.23	Władysławowo	26.10.2023
6	Unihokej dziewcząt	do 06.11.23		do 13.11.23	Prabuty	20.11.2023
7	Unihokej chłopców	do 07.11.23		do 14.11.23	Tuchomie	21.11.2023
8-9	Tenis stołowy dziewcząt i chłopców	do 13.11.23		do 20.11.23	Miechucino (kartuski)	27.11.2023
10	Koszykówka 3x3 dziewcząt	do 23.11.23		do 30.11.23	Gdynia	01.12.2023
11	Koszykówka 3x3 chłopców	do 23.11.23		do 30.11.23	Gdynia	01.12.2023
12	Dwa ognie dziewcząt	do 23.04.24		do 20.04.24	Gdańsk	07.05.2024
13	Dwa ognie chłopców	do 23.04.24		do 20.04.24	Gdańsk	08.05.2024
14	Piłka siatkowa 4-ki dziewcząt	do 13.02.24		do 20.02.24	Rumia	27.00.2024
15	Piłka siatkowa 4-ki chłopców	do 14.02.24		do 21.02.24	Lębork	28.02.2024
16	Piłka ręczna dziewcząt	do 29.02.24		do 07.03.24	Kartuzy	14.03.2024
17	Piłka ręczna chłopców	do 01.03.24		do 08.03.24	Gdańsk	15.03.2024
18	Koszykówka dziewcząt	do 27.03.24		do 08.04.24	Kartuzy	15.04.2024
19	Koszykówka chłopców	do 20.03.24		do 04.04.24	Wejherowo/ Lębork	11.04.2024
20-21	Drużynowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	do 11.04.24	NIE	Lipusz/ Gdynia	18.04.2024
22-23	Czwórbój lekkoatletyczny dziewcząt i chłopców	do 13.05.24	NIE	Chojnice	20.05.2024
24	Piłka nożna dziewcząt	do 30.04.24		do 09.05.24	Gdynia	16.05.2024
25	Piłka nożna chłopców	do 30.04.24		do 10.05.24	Gdańsk	17.05.2024
26	Rugby TAG	do 22.05.24		do 01.06.24	Gdynia	06.06.2024

**WOJEWÓDZKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ – szkoły podstawowe
rocznik 2009-2010**

LP	Nazwa zawodów	Powiatowe	Półfinał wojewódzki Gospodarz	Półfinał Termin	Finał wojewódzki Gospodarz	Finał wojewódzki Termin
1-2	Sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	do 10.10.23	NIE	-----	Gdynia	17.10.2023
3	Szachy drużynowe	do 16.10.23		do 23.10.23	Prabuty	30.10.2023
4-5	Badminton dziewcząt i chłopców	do 13.10.23		do 20.10.23	Władysławowo	27.10.2023
6	Unihokej dziewcząt	do 09.11.23		do 16.11.23	Prabuty	23.11.2023
7	Unihokej chłopców	do 10.11.23		do 17.11.23	Tuchomie	24.11.2023
8-9	Tenis stołowy dziewcząt i chłopców	do 14.11.23		do 21.11.23	Miechucino (kartuski)	28.11.2023
10	Koszykówka 3x3 dziewcząt	do 23.11.23		do 30.11.23	Wejherowo	07.12.2023
11	Koszykówka 3x3 chłopców	do 23.11.23		do 30.11.23	Wejherowo	07.12.2023
12	Piłka ręczna dziewcząt	do 05.03.24		do 12.03.24	Gdańsk	19.03.2024
13	Piłka ręczna chłopców	do 06.03.24		do 13.03.24	Gdańsk	20.03.2024
14	Koszykówka dziewcząt	do 20.03.24		do 27.03.24	Kartuzy	05.04.2024
15	Koszykówka chłopców	do 20.03.24		do 27.03.24	Wejherowo	09.04.2024
16 - 17	Drużynowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	do 11.04.24	NIE	Lipusz	18.04.2024
18	Piłka siatkowa dziewcząt	do 09.04.24		do 16.04.24	Kwidzyn	23.04.2024
19	Piłka siatkowa chłopców	do 10.04.24		do 17.04.24		24.04.2024
20	Piłka nożna dziewcząt	do 18.04.24		do 24.04.24	Gdynia	10.05.2024
21	Piłka nożna chłopców	do 24.04.24		do 07.05.24	Gdynia	14.05.2024
22 - 23	Indywidualna lekkoatletyka dziewcząt i chłopców	do 16.05.24	NIE	Słupsk	24.05.2024
24 - 25	Siatkówka plażowa dziewcząt i chłopców	do 23.05.24		do 31.05.24	Puck	07.06.2024

Każda szkoła biorąca udział we współzawodnictwie sportowym (półfinały i finały wojewódzkie) winna opłacić jednorazową składkę roczną w wysokości:

ID i IMS – jedna opłata w wysokości 100 zł; Licealiada – 100 zł.

Wpłaty należy dokonać na konto o numerze **42 1750 0012 0000 0000 3603 7369**

Bez dokonania wpłaty Szkoła nie uzyskuje prawa awansu ze szczebla powiatu oraz udziału w zawodach od szczebla półfinału wojewódzkiego (Uchwała Zarządu WSZS w Gdańsku nr 1/2023 z dnia 29.06.2023).

Przed dokonaniem wpłaty należy wysłać na adres mail **szspomorze@gmail.com** dane do noty księgowej (podmiot wpłacający tj. nazwa szkoły adres, NIP), na podstawie której dokonają Państwo przelewu.

W tytule przelewu prosimy wpisać numer otrzymanej noty księgowej.

WYKAZ SZKÓŁ

Lp.	Szkoła	Adres
1	Szkoła Podstawowa Nr 1	ul. W. Lutosławskiego 23
2	Szkoła Podstawowa Nr 2	ul. H. Pobożnego 2
3	Szkoła Podstawowa Nr 3	ul. St. Banacha 5
4	Szkoła Podstawowa Nr 4	ul. St. Leszczyńskiego 17
5	Szkoła Podstawowa Nr 5 (ZSP)	ul. Hubalczyków 7
6	Szkoła Podstawowa Nr 6	ul. St. Starzyńskiego 6
7	Niepubliczna Szkoła Podstawowa Nr 7	ul. J. Kilińskiego 38
8	Szkoła Podstawowa Nr 8	ul. A. Grottgera 10
9	Szkoła Podstawowa Nr 9	ul. St. Małachowskiego 9
10	Szkoła Podstawowa Nr 10	ul. St. Kulczyńskiego 1
11	Szkoła Podstawowa Nr 11	ul. Prof. Lotha 3
12	Szkoła Podstawowa Nr 16	ul. M. Zaborowskiej 2
13	Szkoła Mistrzostwa Sportowego	ul. Koszalińska 9
14.	I Społeczna Szkoła Podstawowa STO	ul. Zygmunta Augusta 8